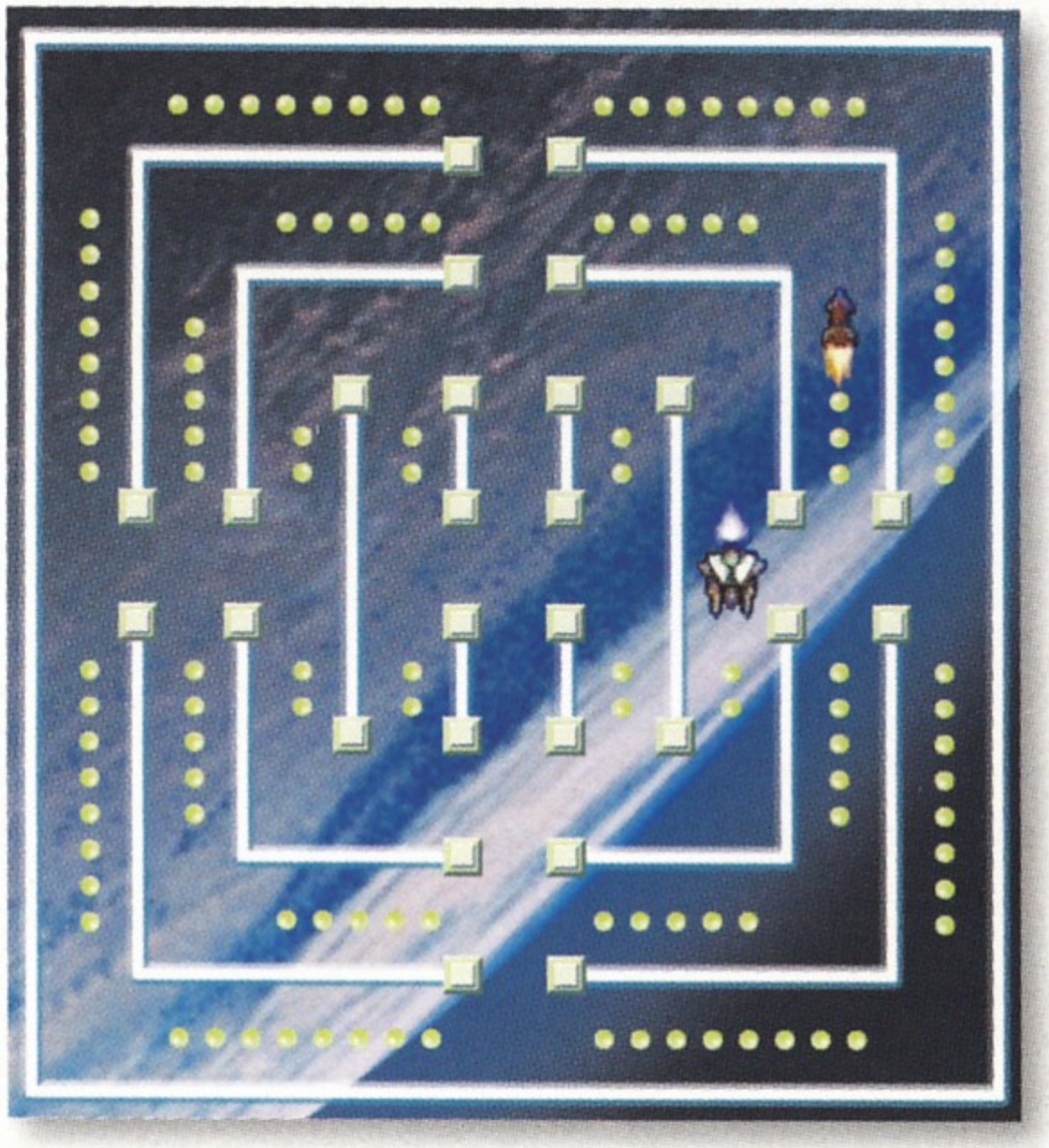
SuperLite 1500 シリーズ

スペースチェイサー 2000



アクション

設定（OPTIONS）

自機数 …… ゲームスタート時の残りの自機の数です。
レベル …… ゲームの難易度を設定します。
BGM …… BGMの出力方法を設定します。
振 動 …… 振動機能の ON/OFF を設定します。
モニター …… モニターを横置きにするか（通常）、縦置きにするかを設定します。

※ 設定はメモリーカードに保存されません

モニター縦置き時の注意

設定の「モニター・縦型」は、モニターを90度回転させて、縦型のモニターにしてプレイするモードです。ただし家庭用の普通のテレビを縦置きにすると、色ずれや、場合によっては故障する可能性がありますので、使用する際は必ず縦置き可能なモニターを使用してください。家庭用の普通のテレビを縦置きにしてプレイされる場合、それによって引き起こされるいかなる障害に対しても（株）サクセスは一切の責任を負わないことをあらかじめご了承ください。

使用上のご注意

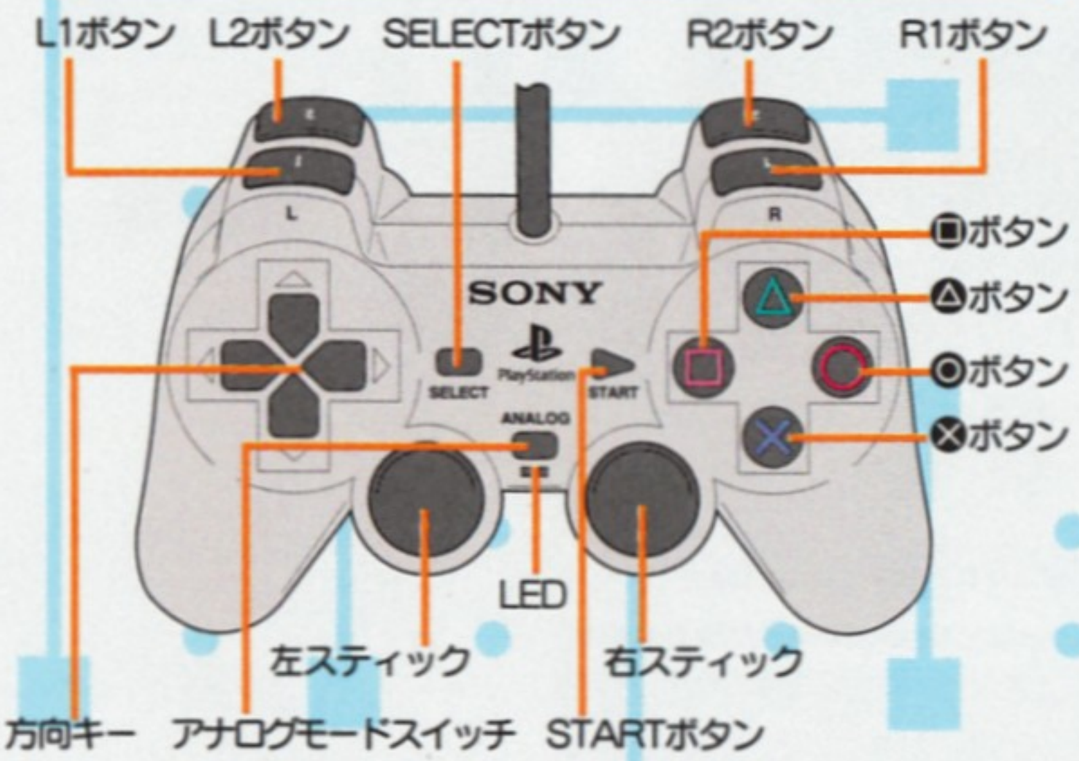
●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

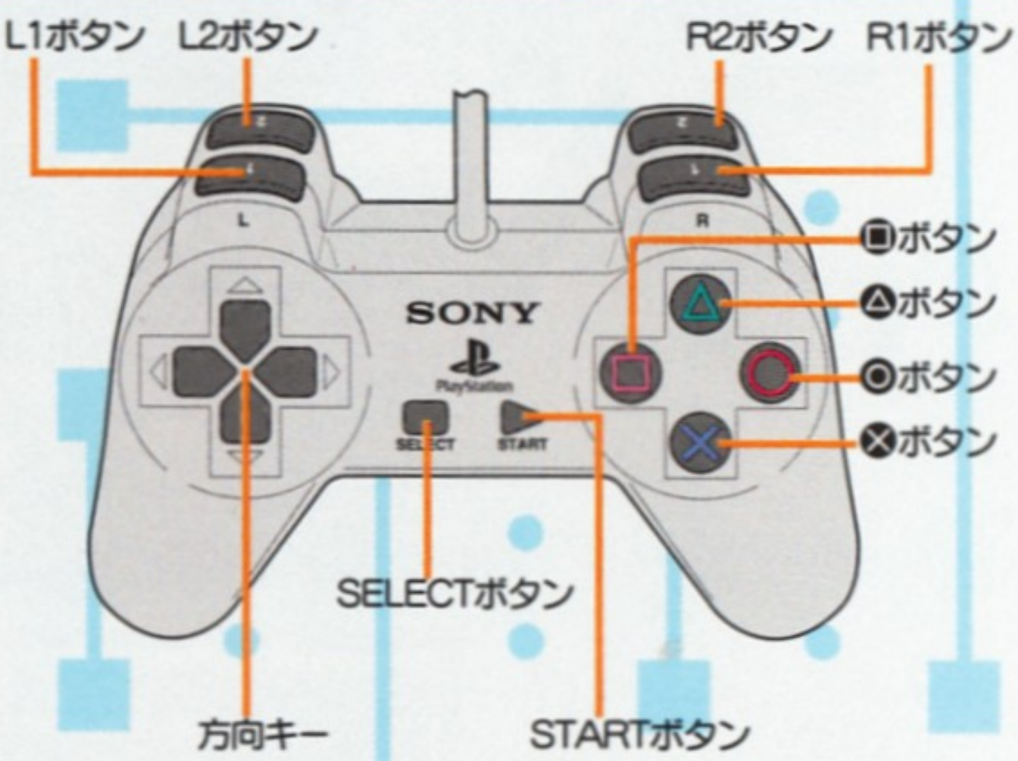
●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

コントローラの操作方法

アナログコントローラ



コントローラ



ゲーム中での基本操作

方向キー…… 自機の移動、カーソルの移動
◎ボタン…… 自機のスピードアップ
STARTボタン…… ゲームのスタート、ポーズおよびポーズの解除
START+SELECTボタン…… ソフトウェアリセット

※ ×ボタン、△ボタン、□ボタン、L1ボタン・L2ボタン・R1ボタン・R2ボタン・左スティック・右スティックは使用しません。
※ 振動のON/OFFは「設定（OPTIONS）」で設定できます。
※ LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。
このゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログモードは対応していません。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1~2 人

アナログコントローラ 対応（振動のみ）

SLPM 86661

名作の復刻

タイトーより1979年にアーケードに初登場し、単純なルールと程よい緊張感で人気のあった「SPACE CHASER（スペースチェイサー）がタイトークラシックシリーズ「スペースチェイサー 2000」として、２０年の時を経てよみがえりました。また、当時の雰囲気を正確に再現したオリジナルモードに、アレンジメントモードを追加したので、当時を懐かしく思う方々はもちろん、本作に始めて触れる方にも熱中していただけます。

メニュー選択画面

最初に、1P MODE（１人用）か2P MODE（２人用）を選択します。
2P MODEは、友達と交互にプレイすることができます。

オリジナルモード (ORIGINAL)

アーケードの『スペースチェイサー』を忠実に再現したモードです。

アレンジメントモード (ARRANGEMENT)

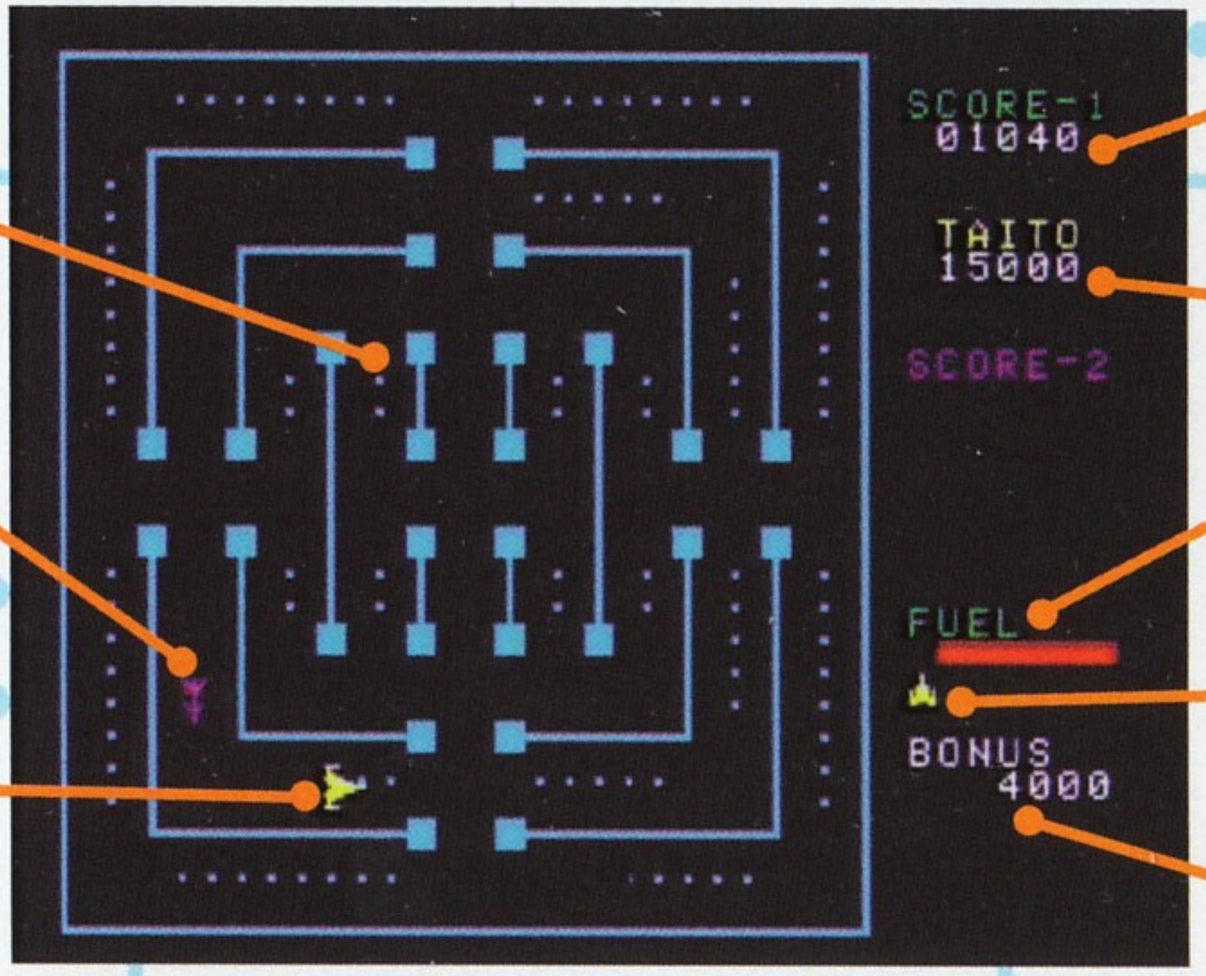
コースや画面がカラフルになったモードです。オリジナルモードと基本的なルールは同じですが、少しだけルールにアレンジが加えられています。

設　定 (OPTIONS)

各種設定を行います。

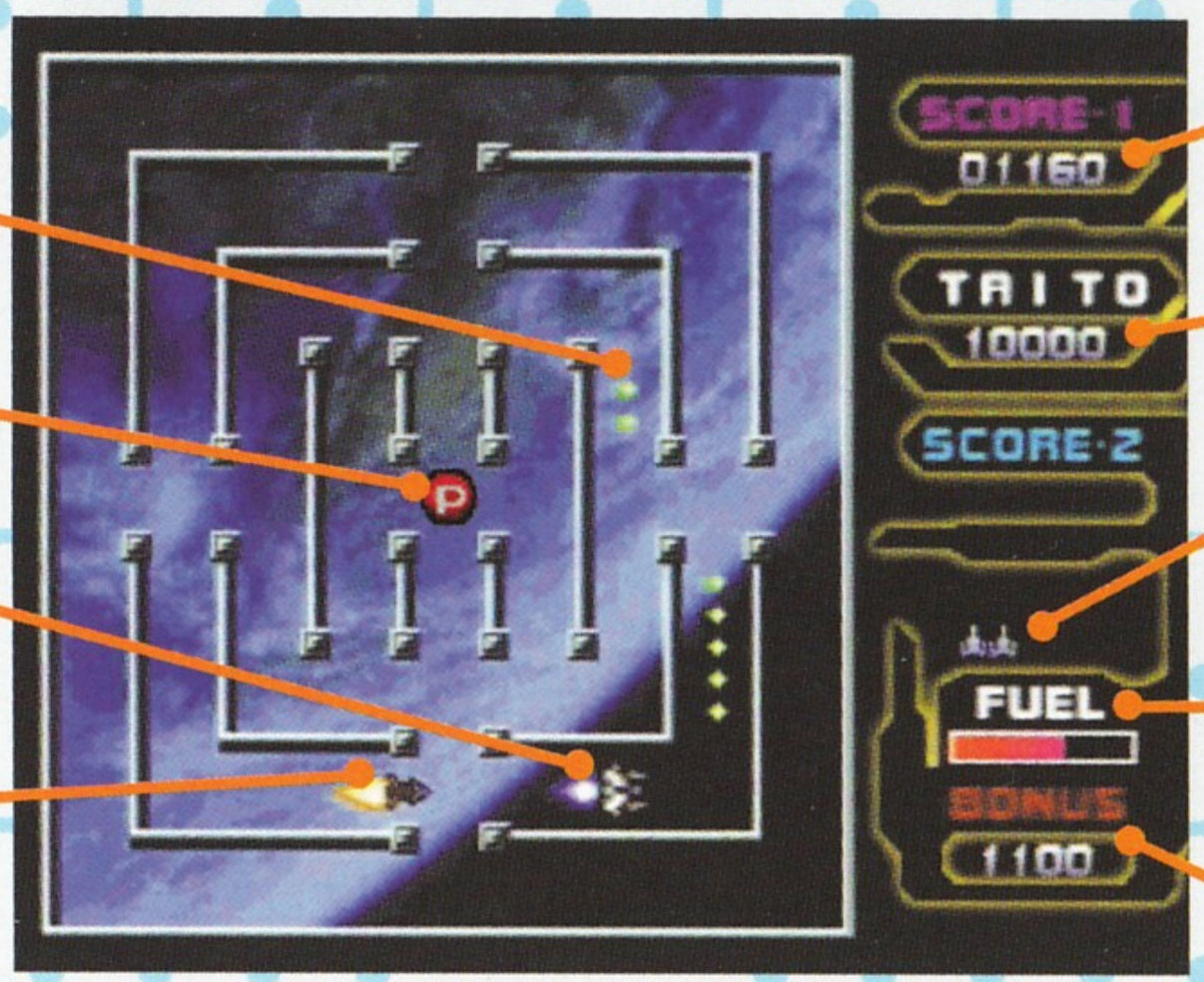
画面説明

オリジナルモード (ORIGINAL)



- ドット
- 敵　機
- 自　機
- 得　点
- 最高得点
- FUEL
- 残りの自機数
- 燃料ボーナス

アレンジメントモード (ARRENGEMENT)



- ドット
- パワーアップアイテム
- 自　機
- 敵　機
- 得　点
- 最高得点
- 残りの自機数
- FUEL
- 燃料ボーナス

ゲームの遊び方

オリジナル、アレンジ共通のルール

- 方向キーで自機を操作して、全てのドットを回収すれば、ステージクリアです。
- 自機が敵機に触れると、自機が１機減って、ステージの最初からやりなおしになります。
- 自機がゼロになるとゲームオーバーです。
- ◉ボタンで自機のスピードを上げることが可能ですが、使用する毎にＦＵＥＬとステージクリアーボーナスが減っていきます。
- ドットの残りが２５ケになると、敵がスピードアップします。
- マップ上の色分けされたエリアは敵がスピードアップする危険地帯です。

アレンジメントモードのみのルール

- パワーアップアイテムが出る場合があります。

P

アイテムを取得すると、無敵になると同時に、追跡型の敵は逃げ出します。

S

アイテムを取得すると、敵の動きが停止します。
ただし停止した敵に自機が接触すると自機は爆発します。

得点のルール

得点のルールをよく覚えて、高得点を目指しましょう！

- クリアボーナスは、ＦＵＥＬを消費するごとに減ります（スタート時は2,000点）。
- ドットを回収すると、得点が入ります。
- 面が進むごとにに１ドット当たりの点数が増えていきます。
  オリジナルモードは最高９０点、アレンジメントモードは最高５０点となります。
- １0,000点を越えると、残機が１個増えます。

SUCCESS 株式会社サクセス
〒141-0031東京都品川区西五反田7-9-5成栄ビル2F

本商品に関するお問い合わせは
TEL:052-760-3220（ユーザーサポート）
受付時間：月～金（祝日を除く）10:00～12:30　13:30～16:00
ゲームの攻略に関するお問い合わせにはお答えかねますのでご了承ください。
なお、当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません。
●サクセスホームページ http://www.success-corp.co.jp/

SLPM 86661

© TAITO CORPORATION 1979,2000 ALL RIGHTS RESERVED
"PlayStation" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.